

**ОПЕРАТИВНО-ТАКТИЧНЕ
УГРУПОВАННЯ
« ОДЕСА »**

**ОДЕСЬКА
ОБЛАСНА ВІЙСЬКОВА
АДМІНІСТРАЦІЯ**

НАКАЗ

«26» червня 2024 року

№ 16/20

Про внесення змін у додаток до наказу тимчасово виконуючого обов'язки командира оперативно-тактичного угруповання «Одеса» та начальника Одеської обласної військової адміністрації від 07 червня 2024 року № 13/18

внести зміни у додаток до наказу тимчасово виконуючого обов'язки командира оперативно-тактичного угруповання «Одеса» та начальника Одеської обласної військової адміністрації від 07 червня 2024 року № 13/18 «Про встановлення особливого режиму в'їзду і виїзду, обмеження свободи пересування громадян, іноземців та осіб без громадянства, а також руху транспортних засобів на окремих територіях Одеської області в умовах правового режиму воєнного стану», виклавши його в новій редакції, що додається.

Командир оперативно-тактичного угруповання «Одеса»

Виконуючий обов'язки начальника Одеської обласної військової адміністрації

Валерій ВОДОЛАЗСЬКИЙ



Сергій КРОПИВА

Додаток

до наказу тимчасово виконуючого обов'язки командира оперативно-тактичного угруповання «Одеса» та начальника Одеської обласної військової адміністрації від 07 червня 2024 року № 13/18 (у редакції наказу командира оперативно-тактичного угруповання «Одеса» та начальника Одеської обласної військової адміністрації від 26 червня 2024 року № 16/20)

Перелік територій пляжних зон, на яких дозволено перебування громадян, іноземців та осіб без громадянства

№ з/п	Дислокація ділянки
1.	Місто Одеса, територія пляжної зони пляжу «Дельфін», між траверсами № 12-а та № 12 першої черги ПЗС, 2800
2.	Місто Одеса, територія пляжної зони пляжу «Дельфін», між траверсами № 12-а та № 13 першої черги ПЗС, 1200
3.	Місто Одеса, територія пляжної зони пляжу «Аркадія», між траверсами № 1 та № 1-2а другої черги ПЗС, 3000
4.	Місто Одеса, територія пляжної зони пляжу «Аркадія», між траверсами № 19-а та № 20 першої черги ПЗС, 6800
5.	Місто Одеса, територія пляжної зони пляжу «Аркадія», між траверсами № 19-а та № 20 першої черги ПЗС, 1760